

ZDT-Forum: Digitale Hochschule Brandenburg

## **Re:construction – Digital Game-Based Learning für die Studieneingangsphase von Ingenieur\*innen**

Das Serious Game re:construction – Bring die Welt ins Gleichgewicht vermittelt Schüler\*innen und Studieninteressierten grundlegendes Kenntnisse und Fähigkeiten für einen erfolgreichen Start in einen ingenieurwissenschaftliches Studium. Mit praxisnahen, kurzen und interaktiven Aufgaben, setzt es dort an, wo die Studierenden des ersten Semesters oft mit Herausforderungen konfrontiert sind – abstrakten Lerninhalten, einem hohen Workload und lückenhaftem Vorwissen. Im Serious Game wird das Grundlagenwissen greifbar gemacht und in eine fesselnde Story eingebettet, die deutlich macht, wie wichtig Ingenieurwissenschaften für die gegenwärtigen und zukünftigen Herausforderungen unserer Gesellschaft sind. Als App lässt sich das Spiel flexibel zwischendurch aber auch in formaleren Lehr-/Lernkontexten einsetzen. Durch die adaptive Gestaltung passen sich die Inhalte an die Bedürfnisse der Zielgruppen an und demonstrieren so die Stärken der Digitalisierung für die Unterstützung erfolgreicher Lernprozesse.

Das Serious Game re:construction ist das Ergebnis des von 2019-2021 ESF-geförderten Projekts "Learn&Play". Im Folgeprojekt „Teach&Play“ soll es ab November 2021 darum gehen, Lehrende beim Einsatz der App in ihrem Unterricht zu unterstützen.

Weitere Informationen unter: [b-tu.de/learn-and-play](https://b-tu.de/learn-and-play)



Abb. Serious Game re:construction